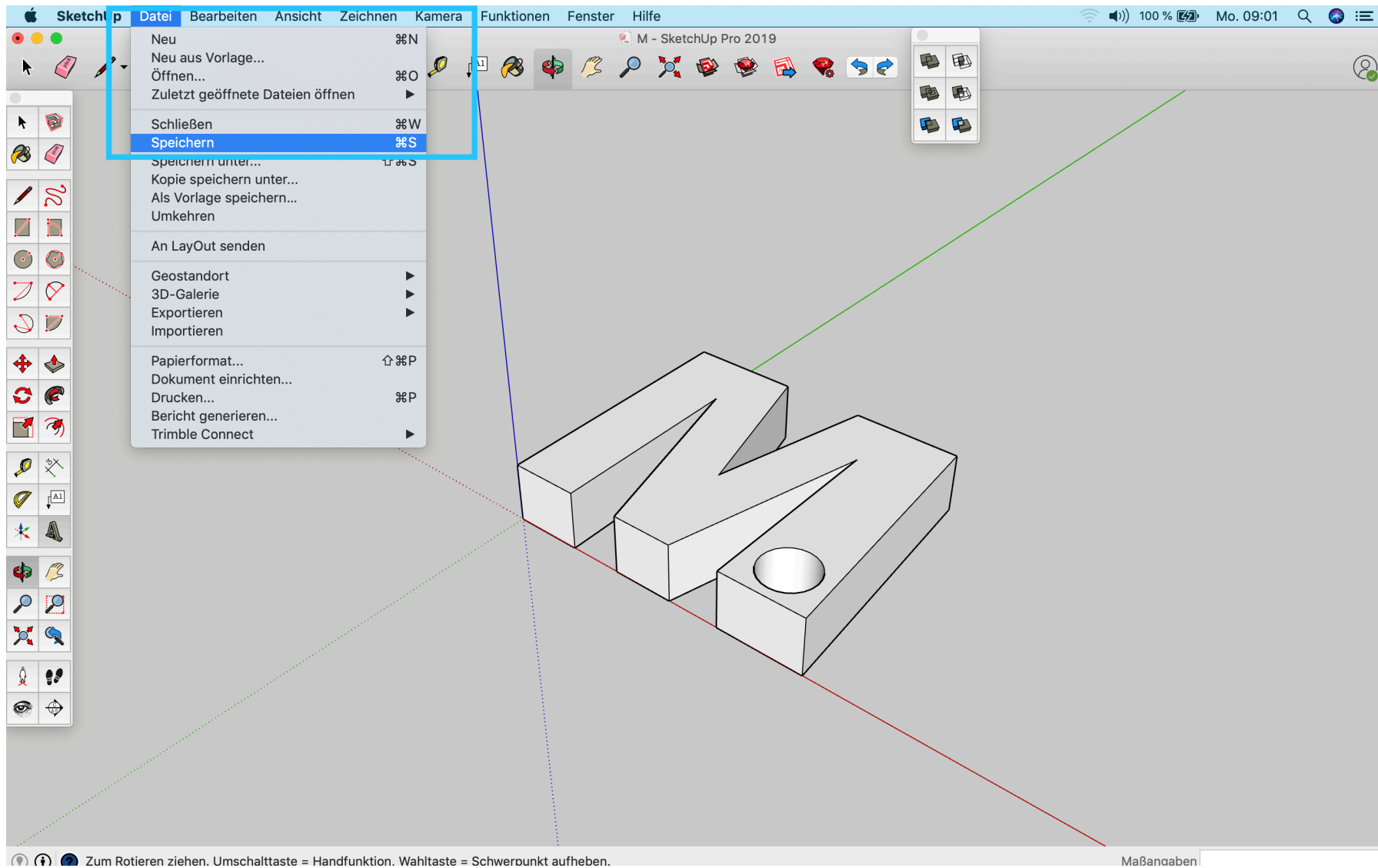
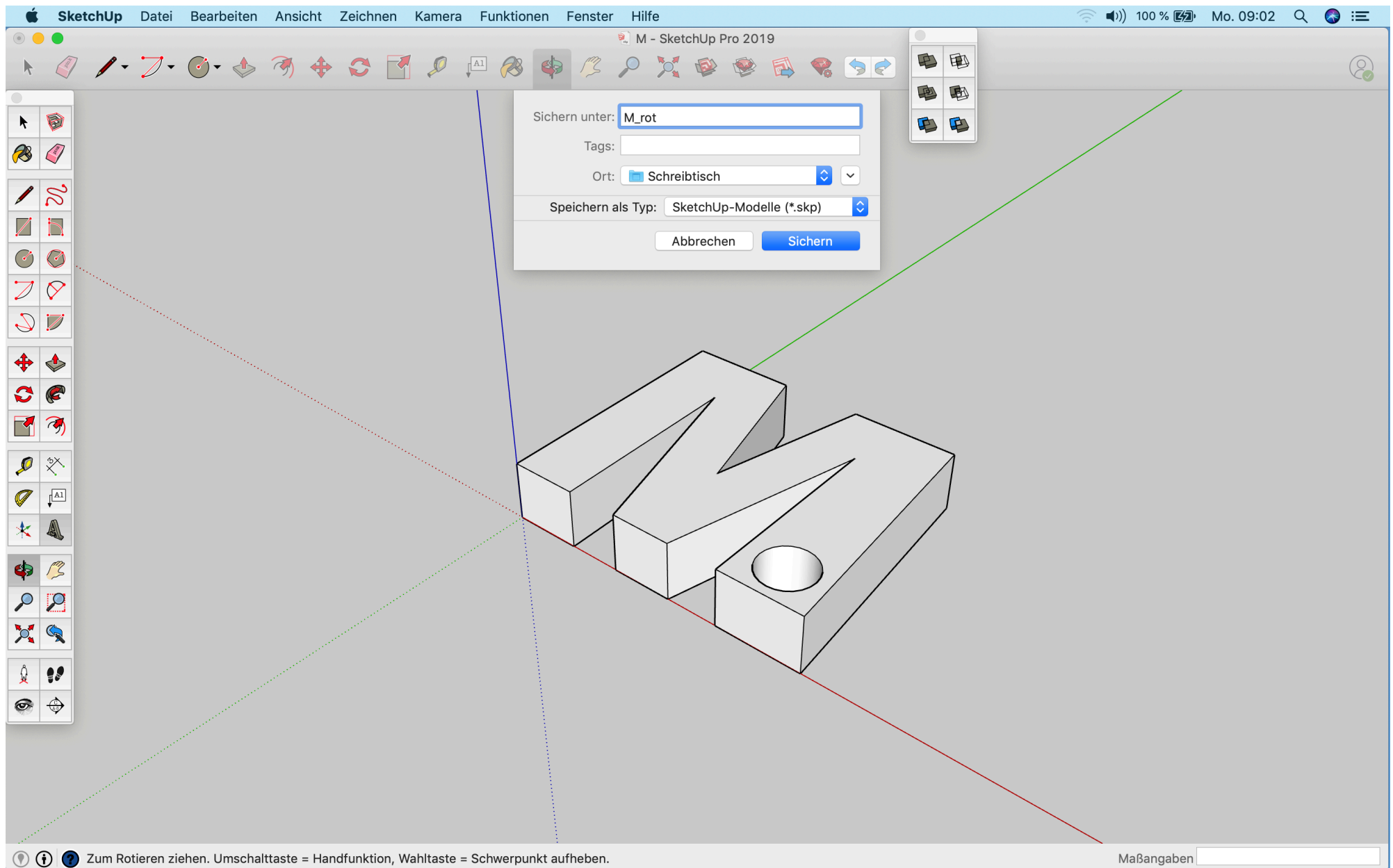


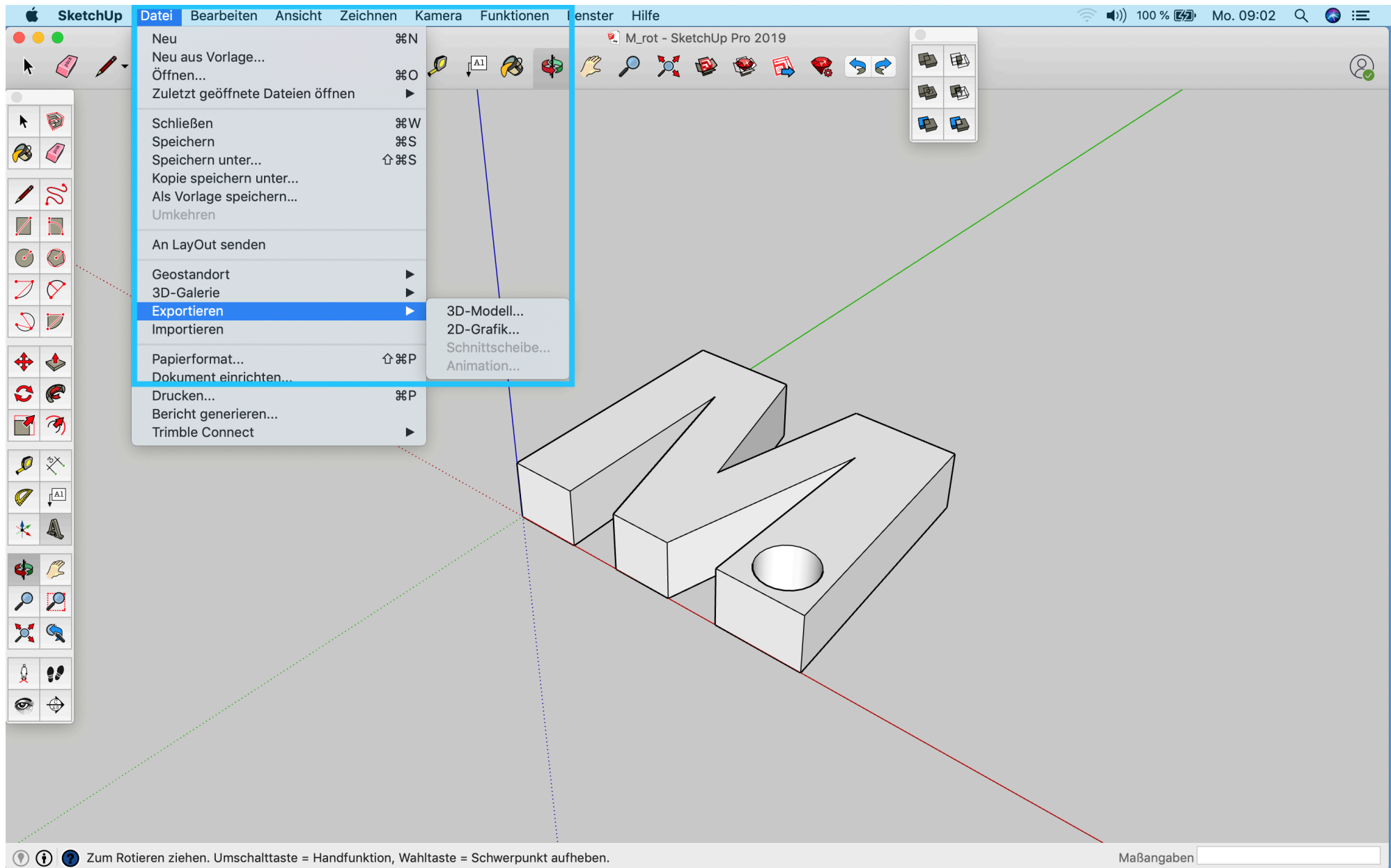
BUCHSTABE ALS SCHLÜSSELANHÄNGER



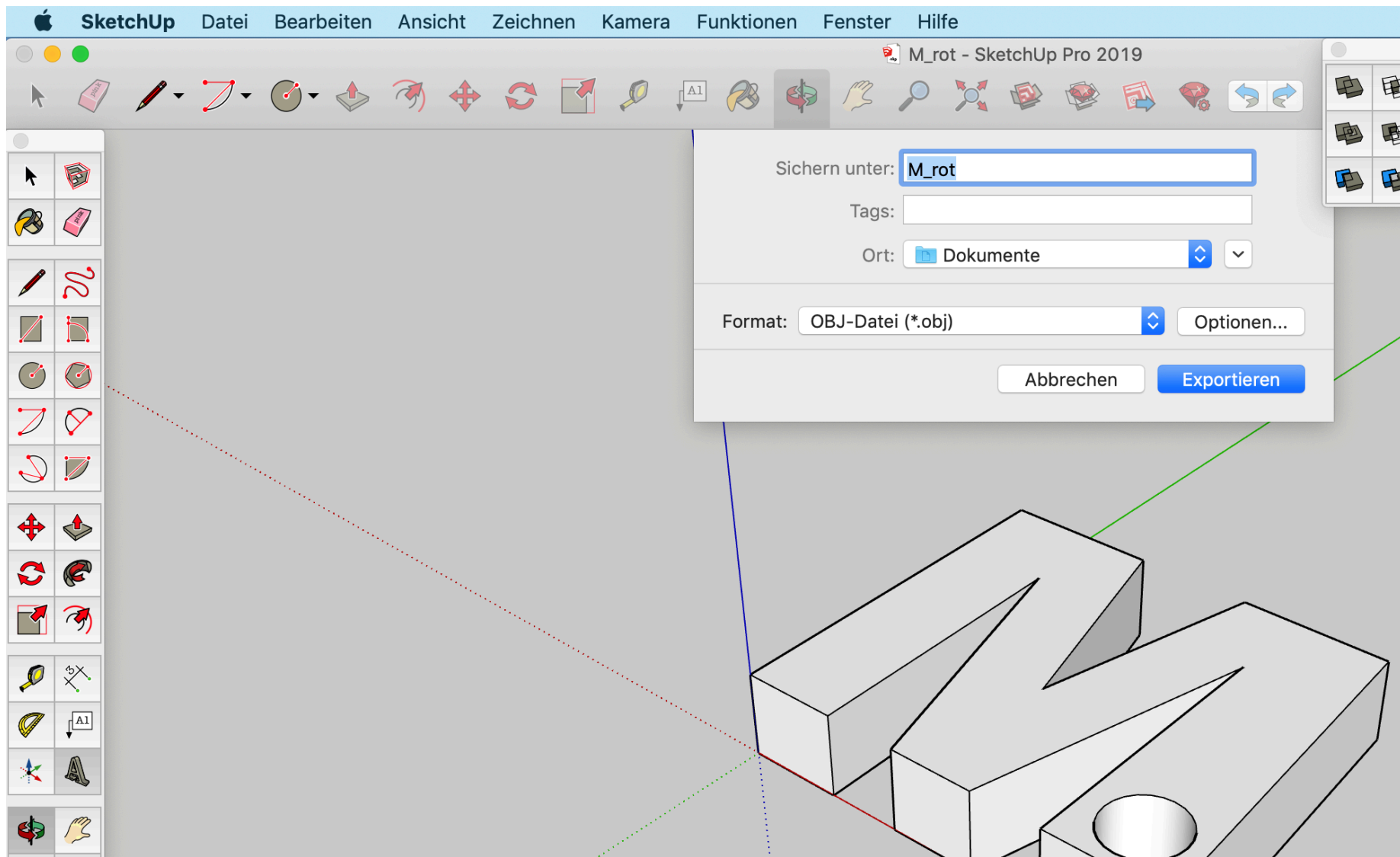
Speichern: Datei - Speichern - Klick



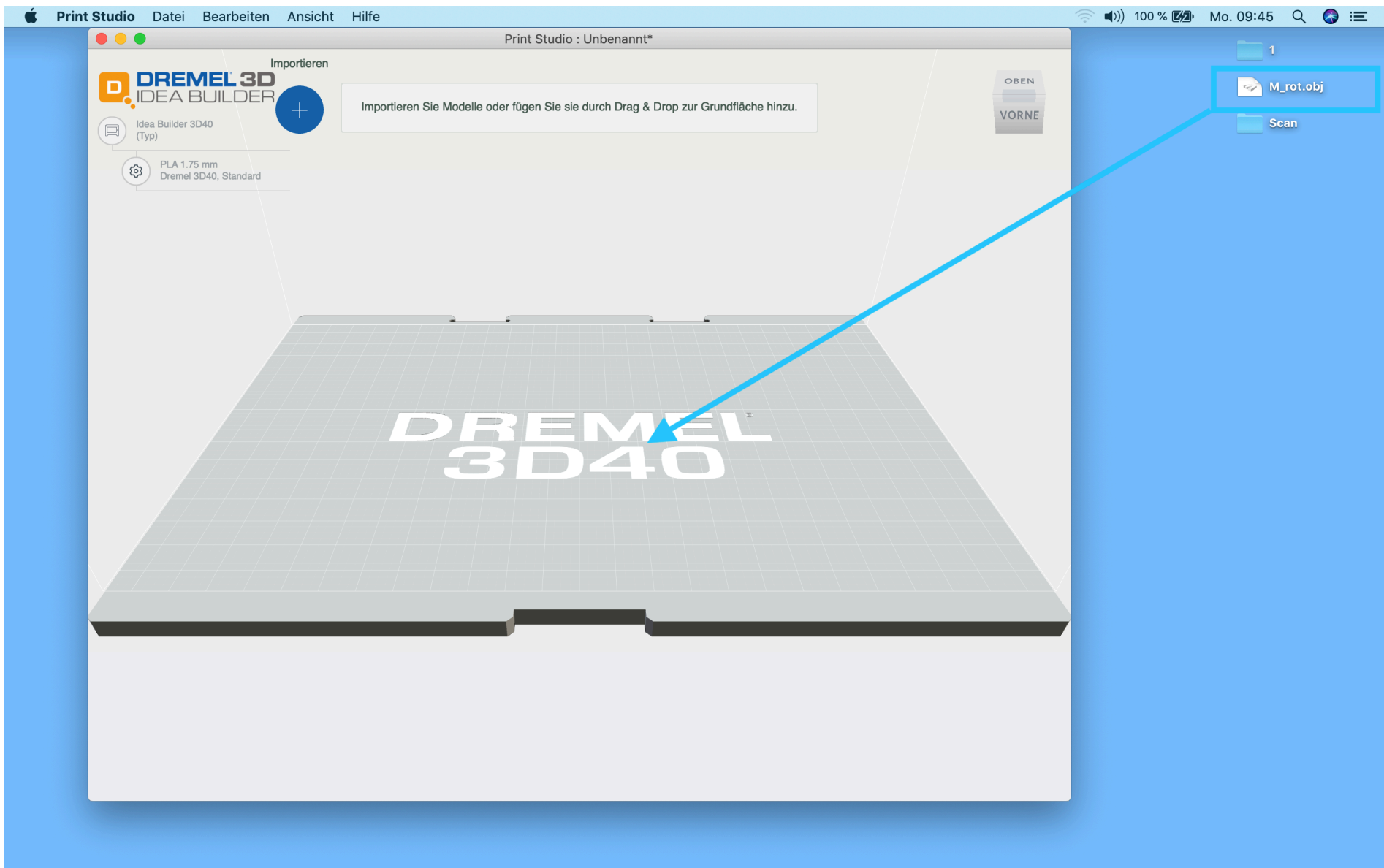
Dateiname eingeben - „Sichern“ Klicken



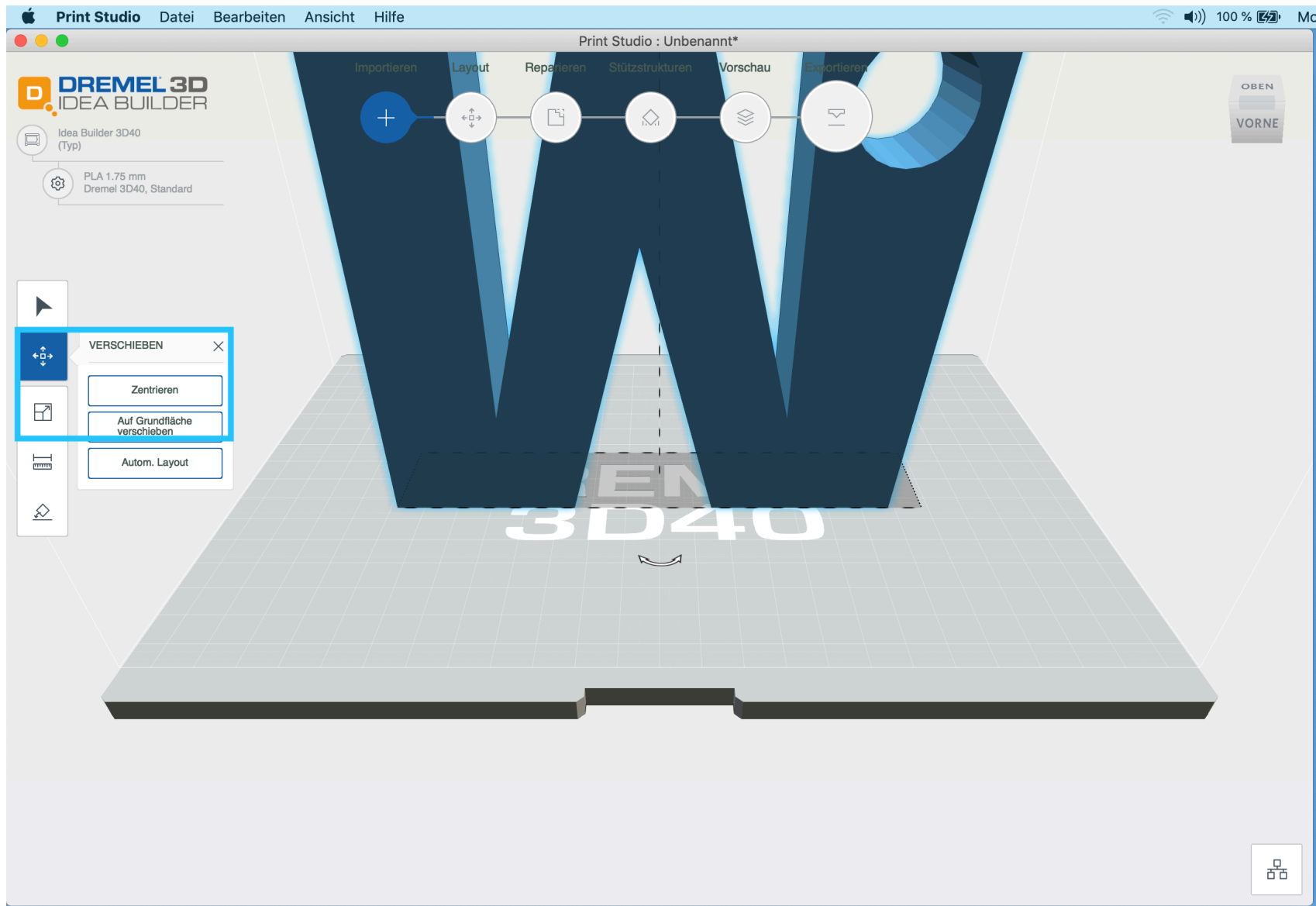
Exportieren: Datei - Exportieren - 3D-Modell Klicken -



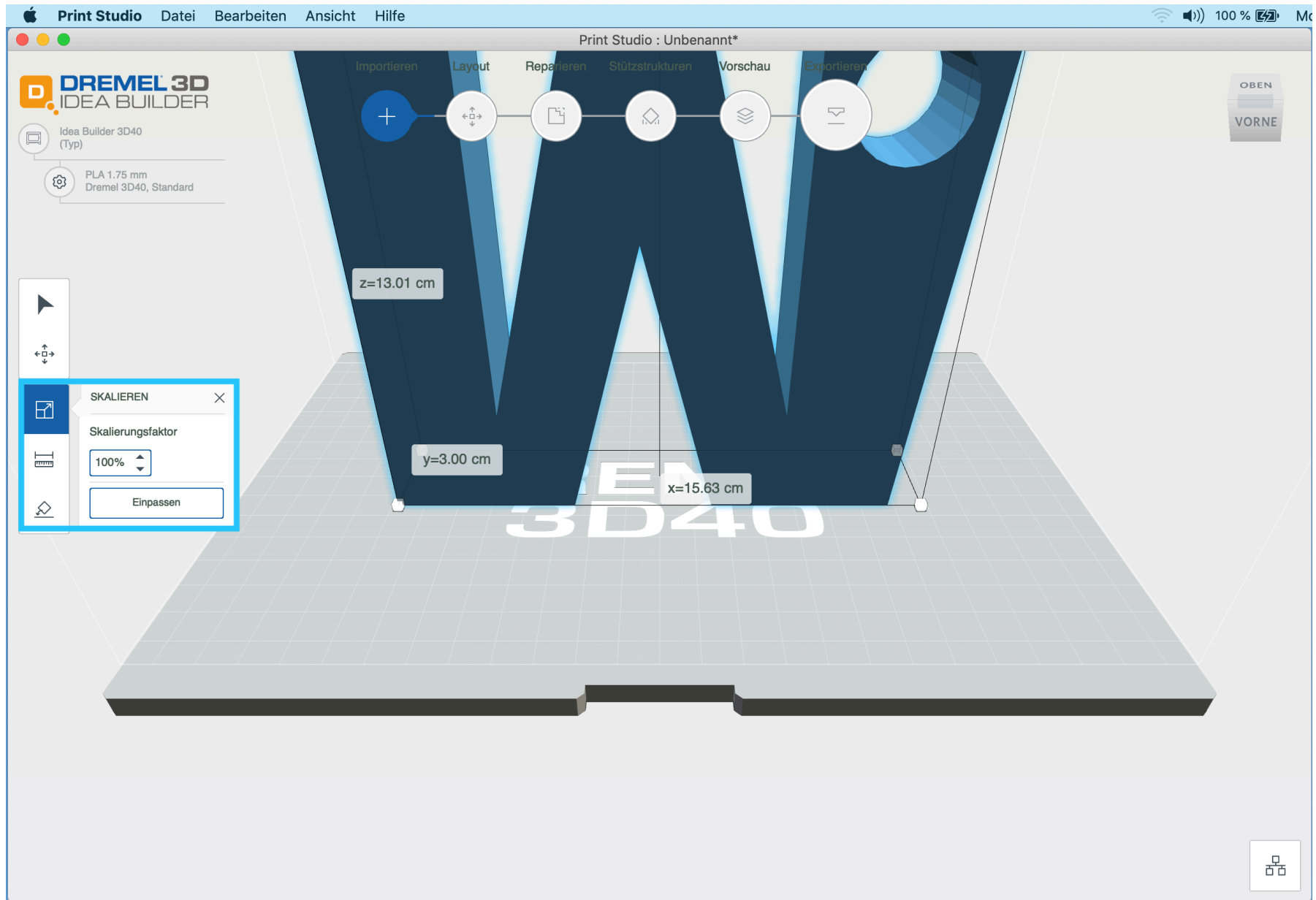
Format auf OBJ-Datei (*.obj) umstellen - umstellen - „Exportieren“ Klicken - ...



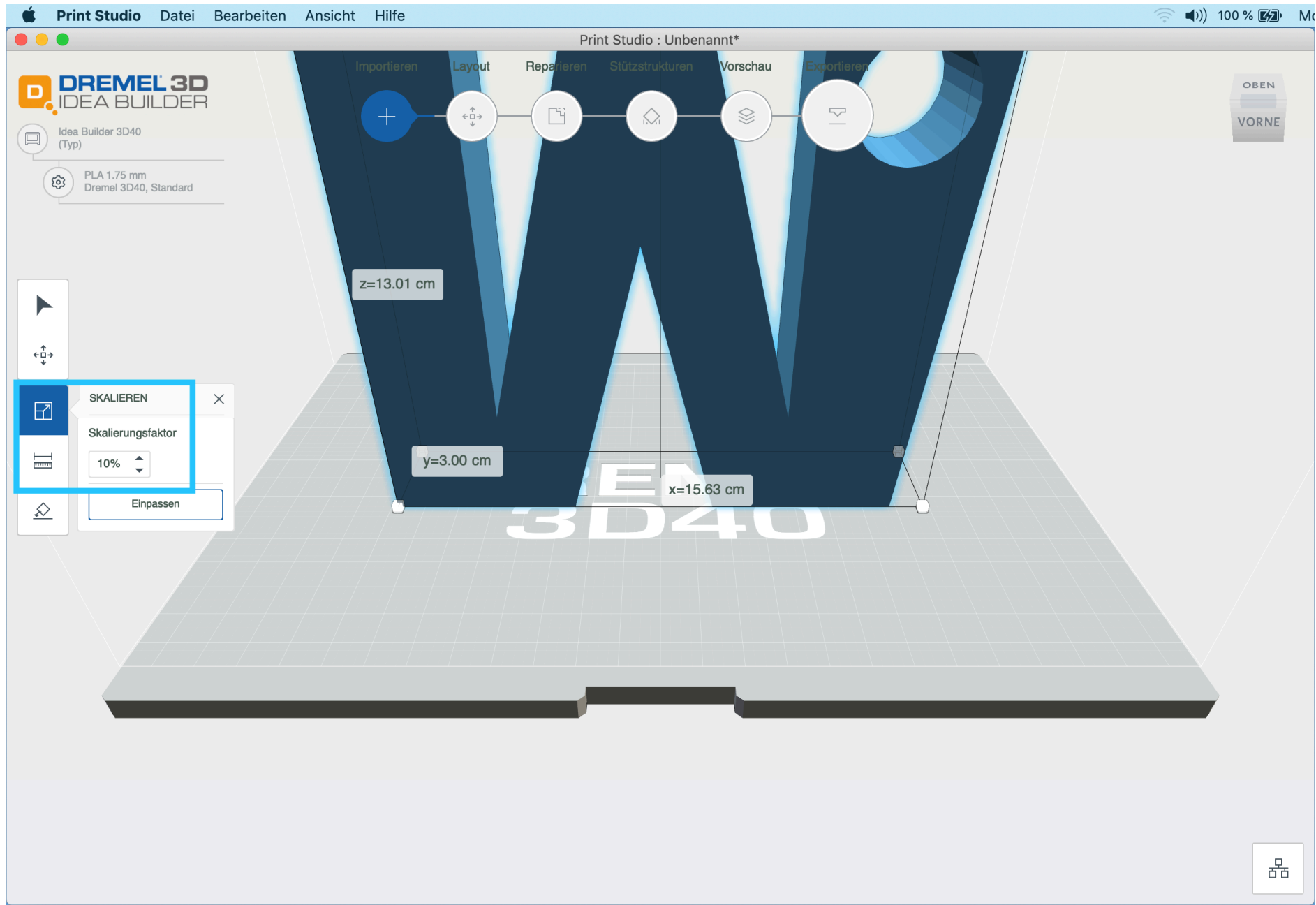
OBJ-File vom Desktop auf das virtuelle Druckbett ziehen und loslassen.



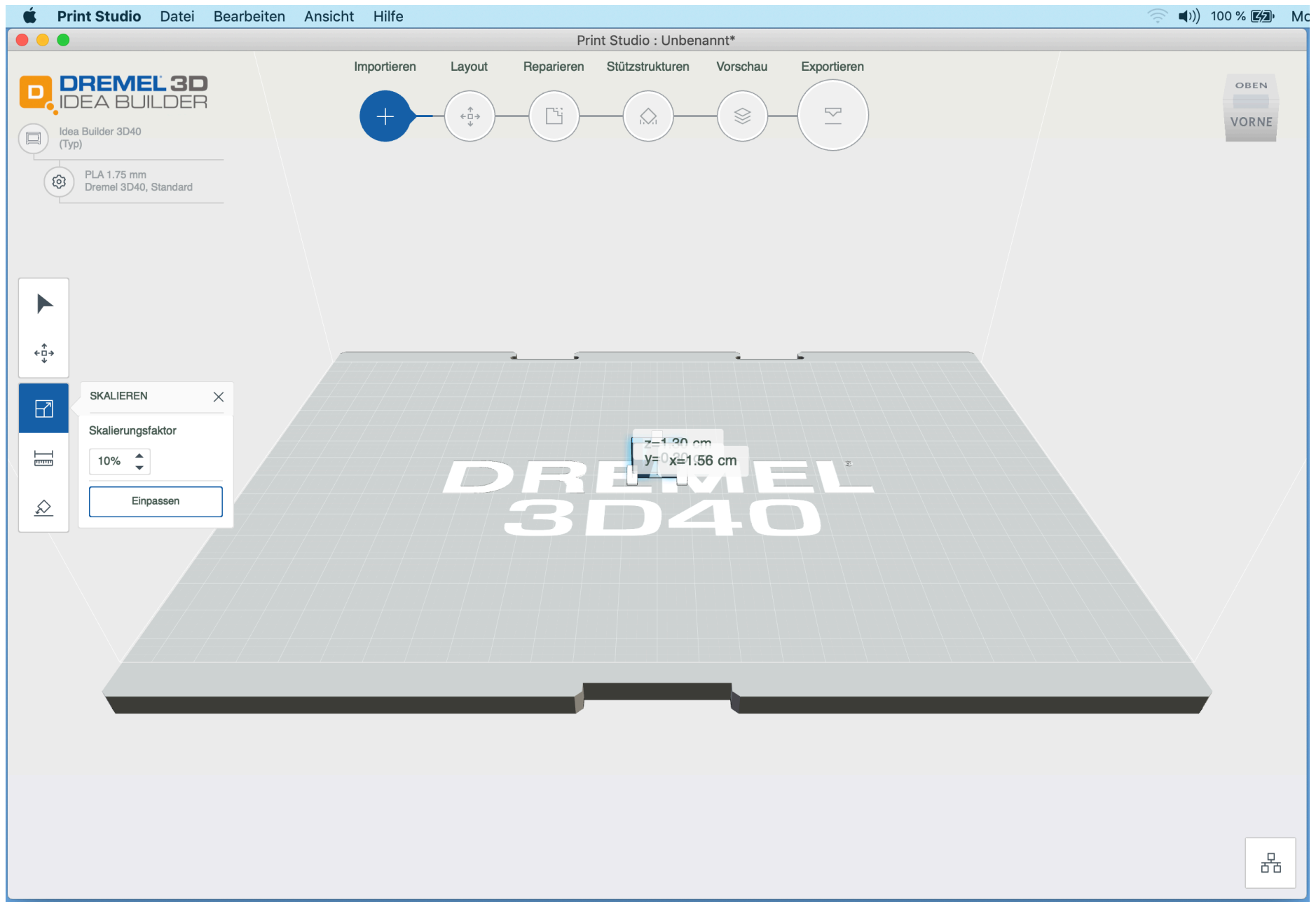
Das Objekt ist viel zu groß. Deswegen muss es skaliert werden.



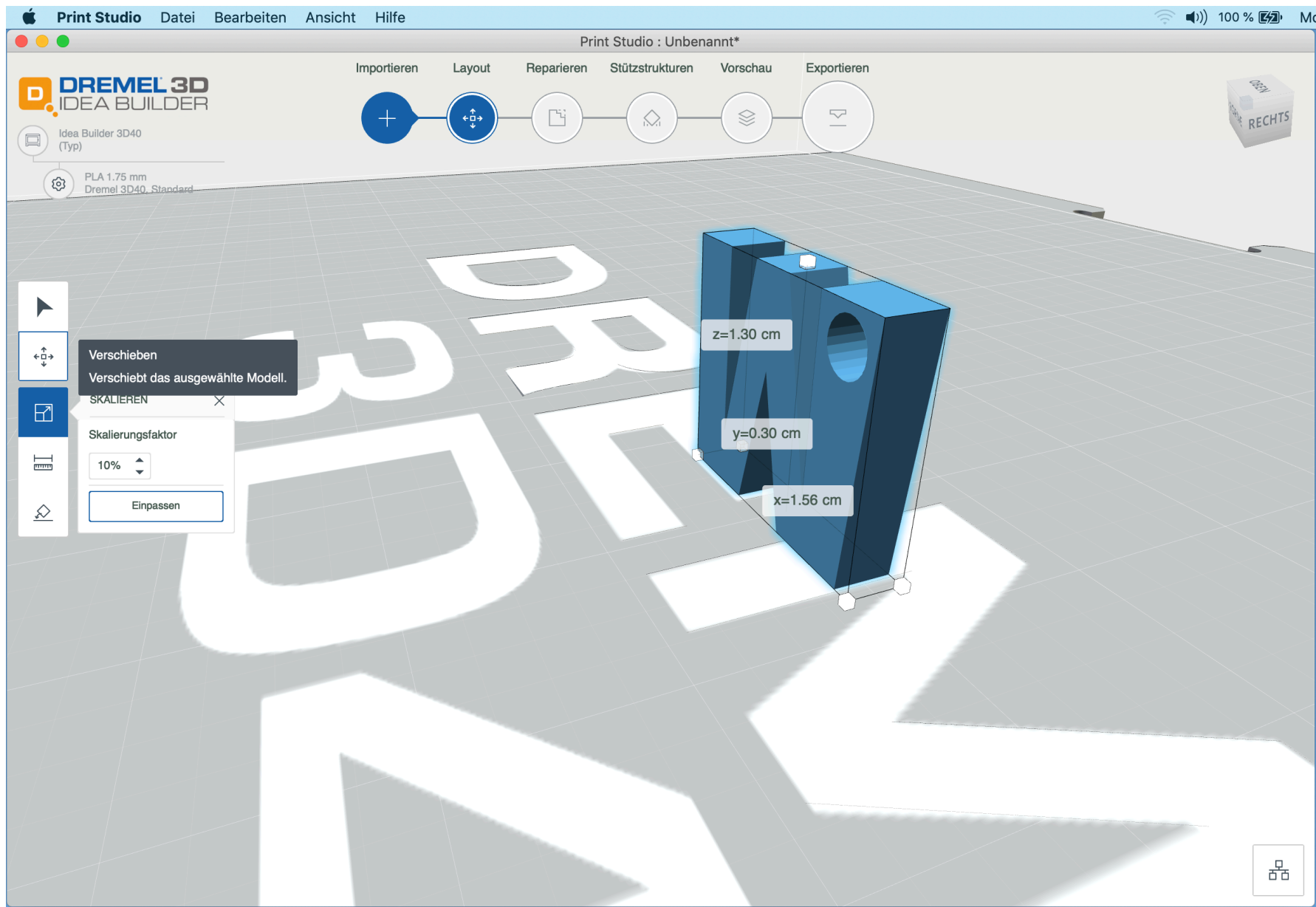
Skaliersymbol Klicken, Skalierfaktor Klicken - ...



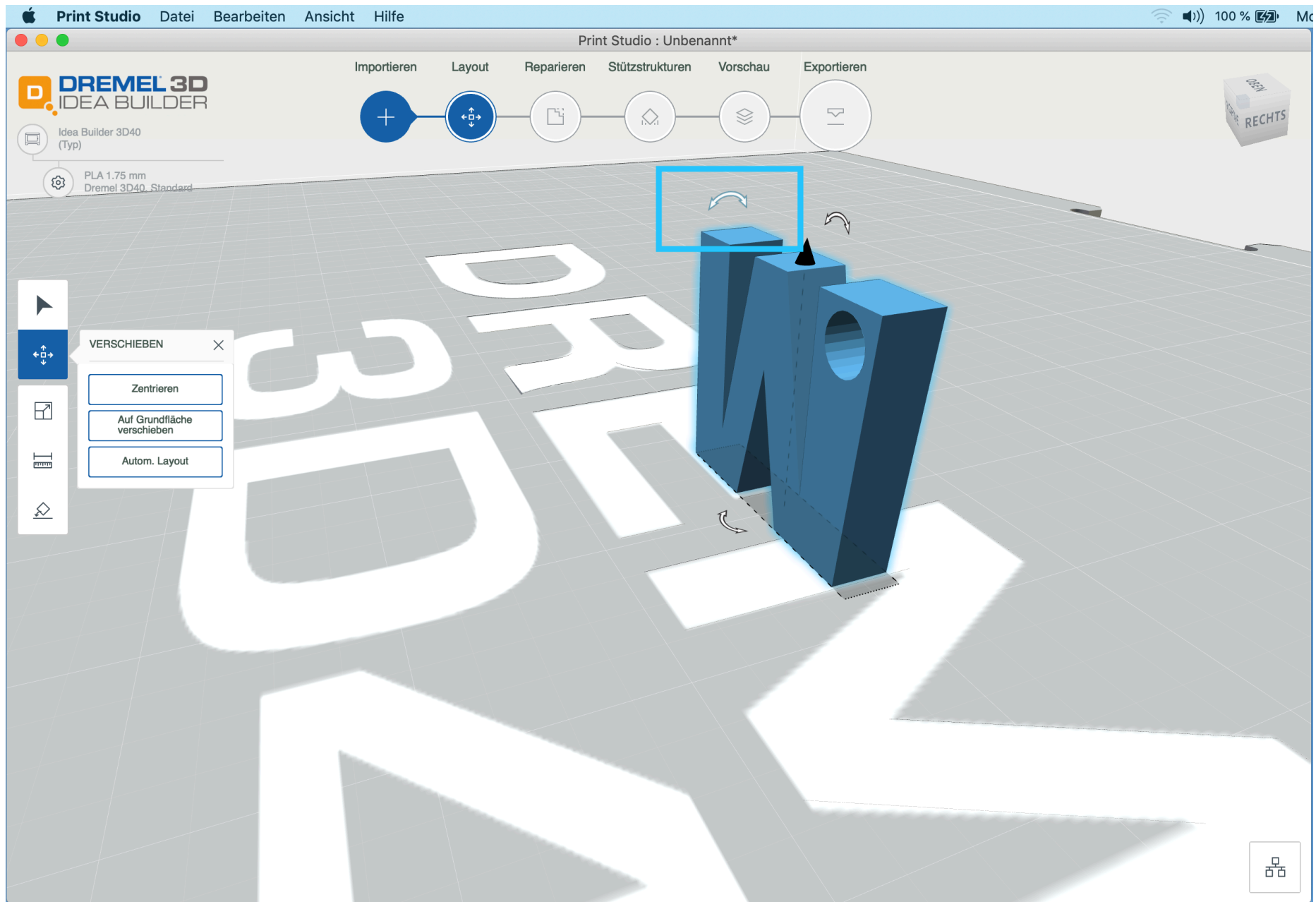
Numerisch auf 10% umstellen - ...



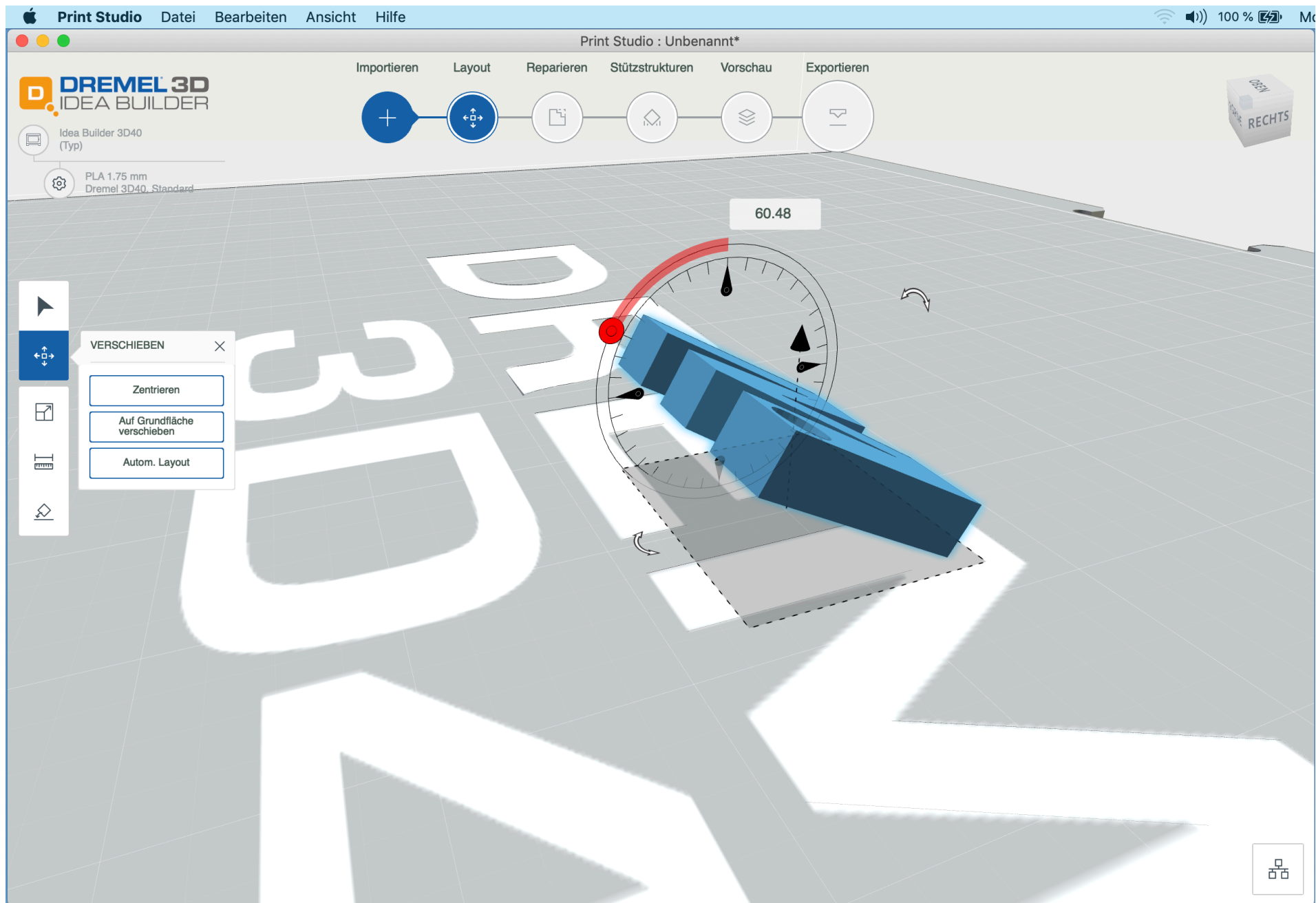
Das Objekt ist nun verdeckt durch die Maßwerte, deswegen zoomen - ...



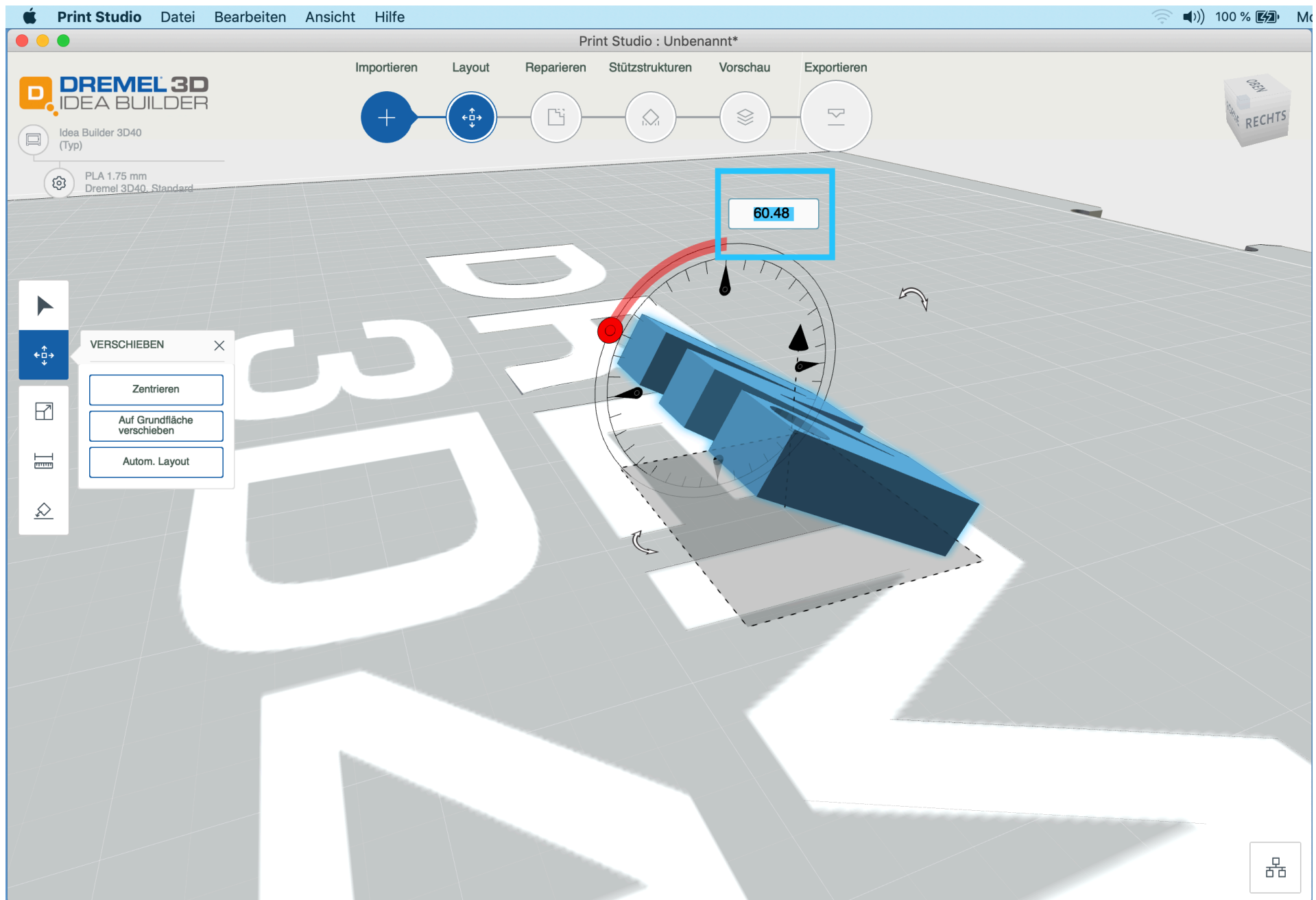
Umstellen auf das Verschiebewerkzeug, weil das Objekt in dieser Lage nicht gedruckt werden kann.



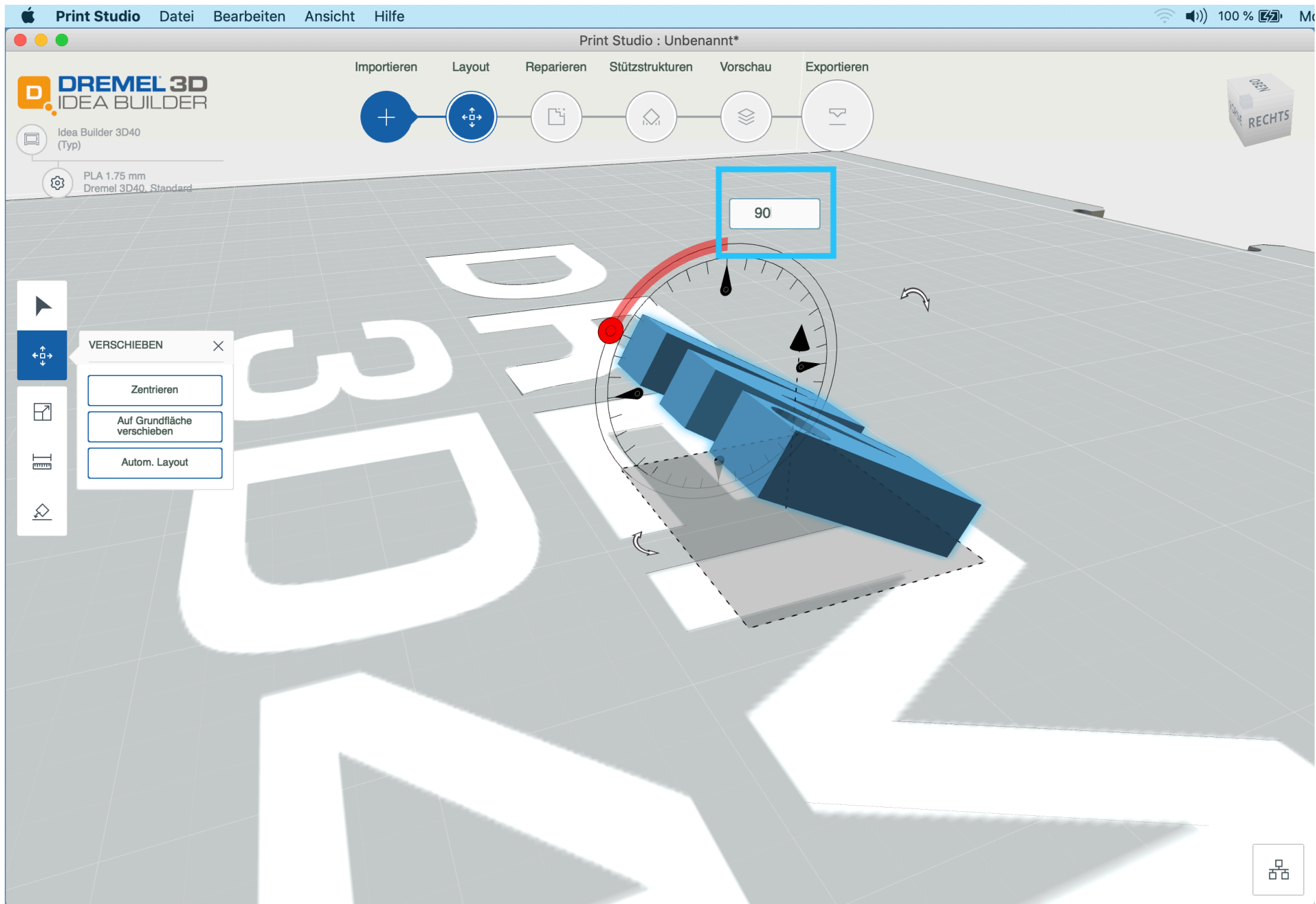
Rotationspfeil der xy-Ebene wählen und gegen den Uhrzeigersinn rotieren - ...



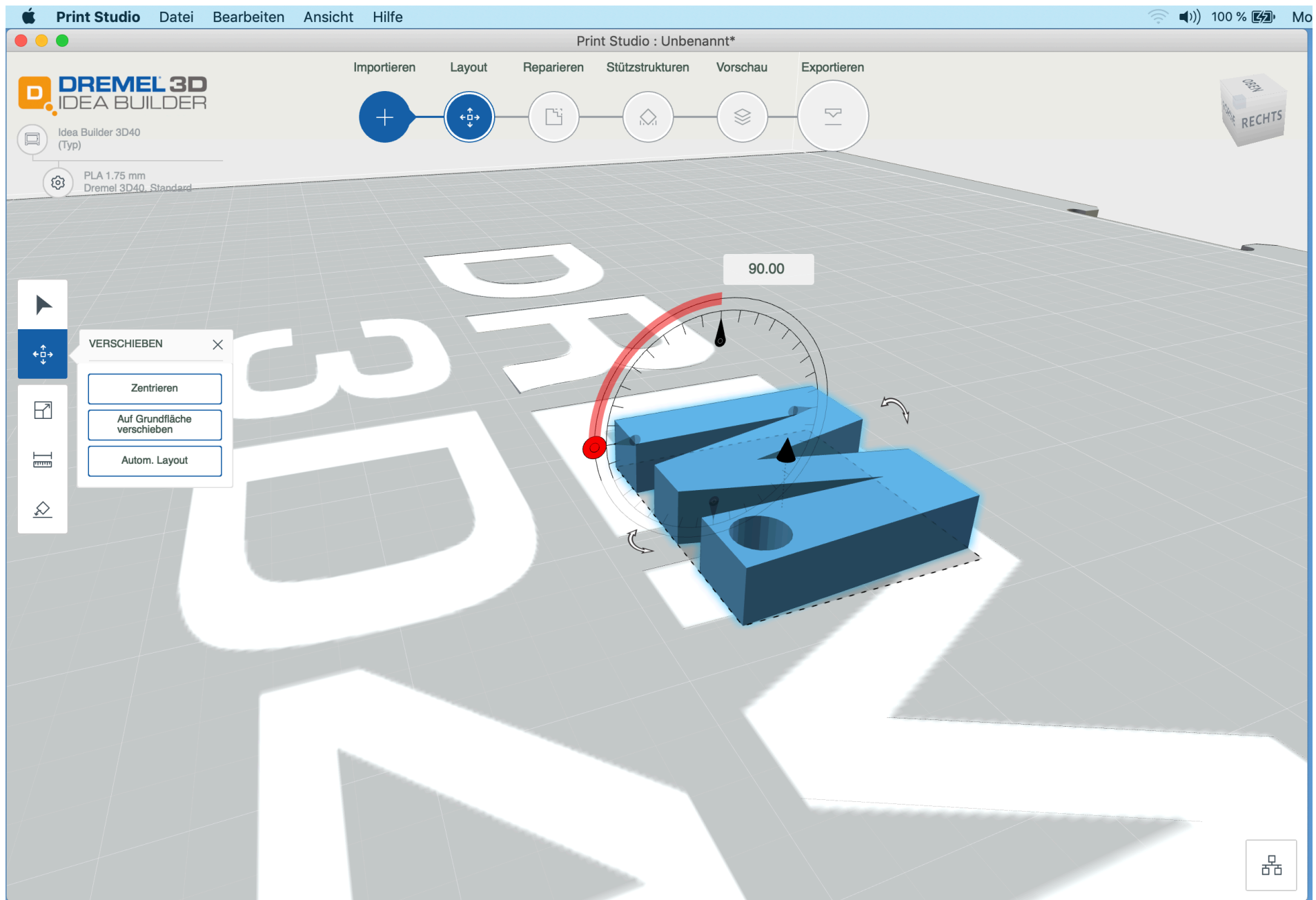
In das Zahlenfeld Klicken - ...



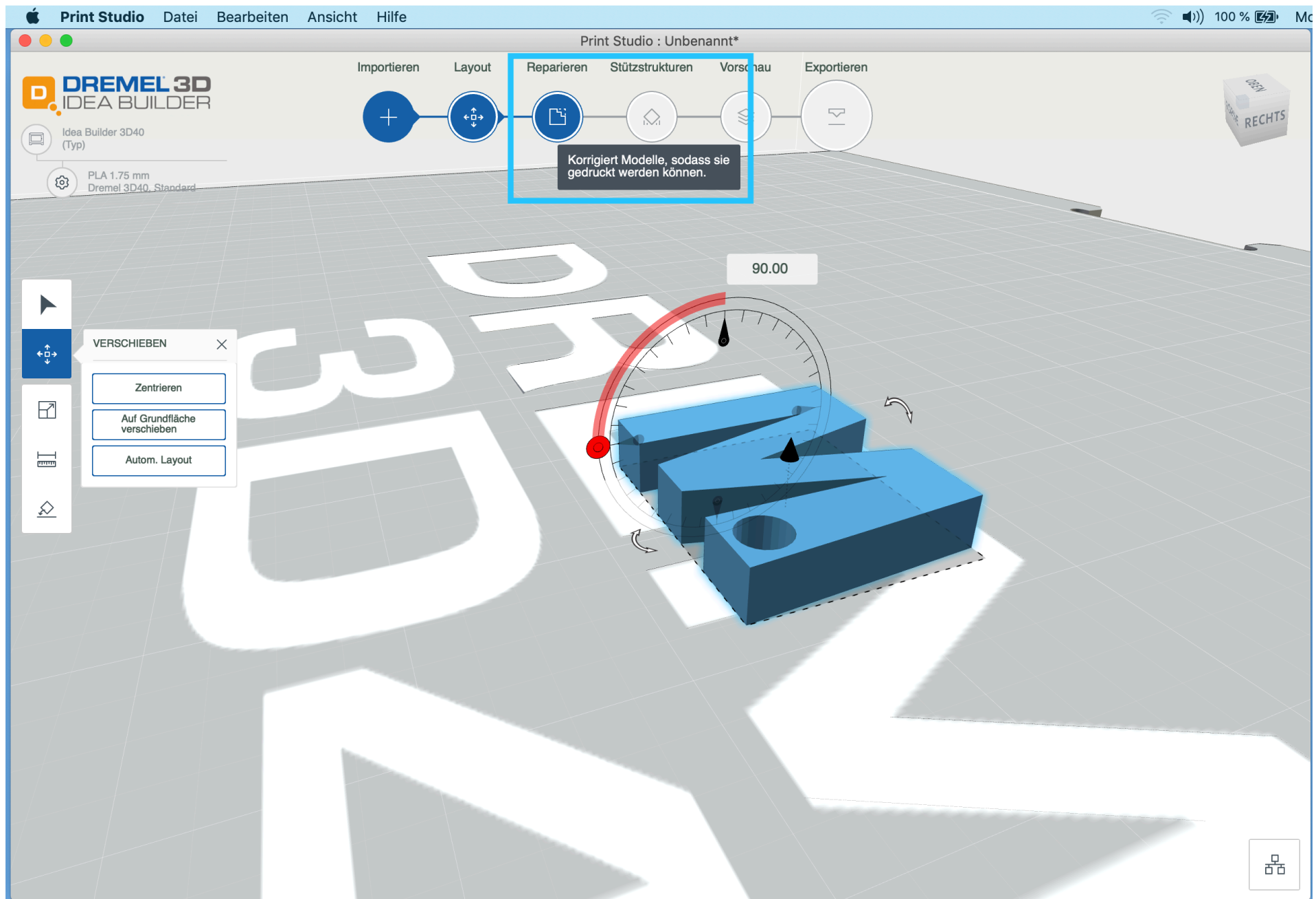
Numerisch auf 90° Umstellen, -



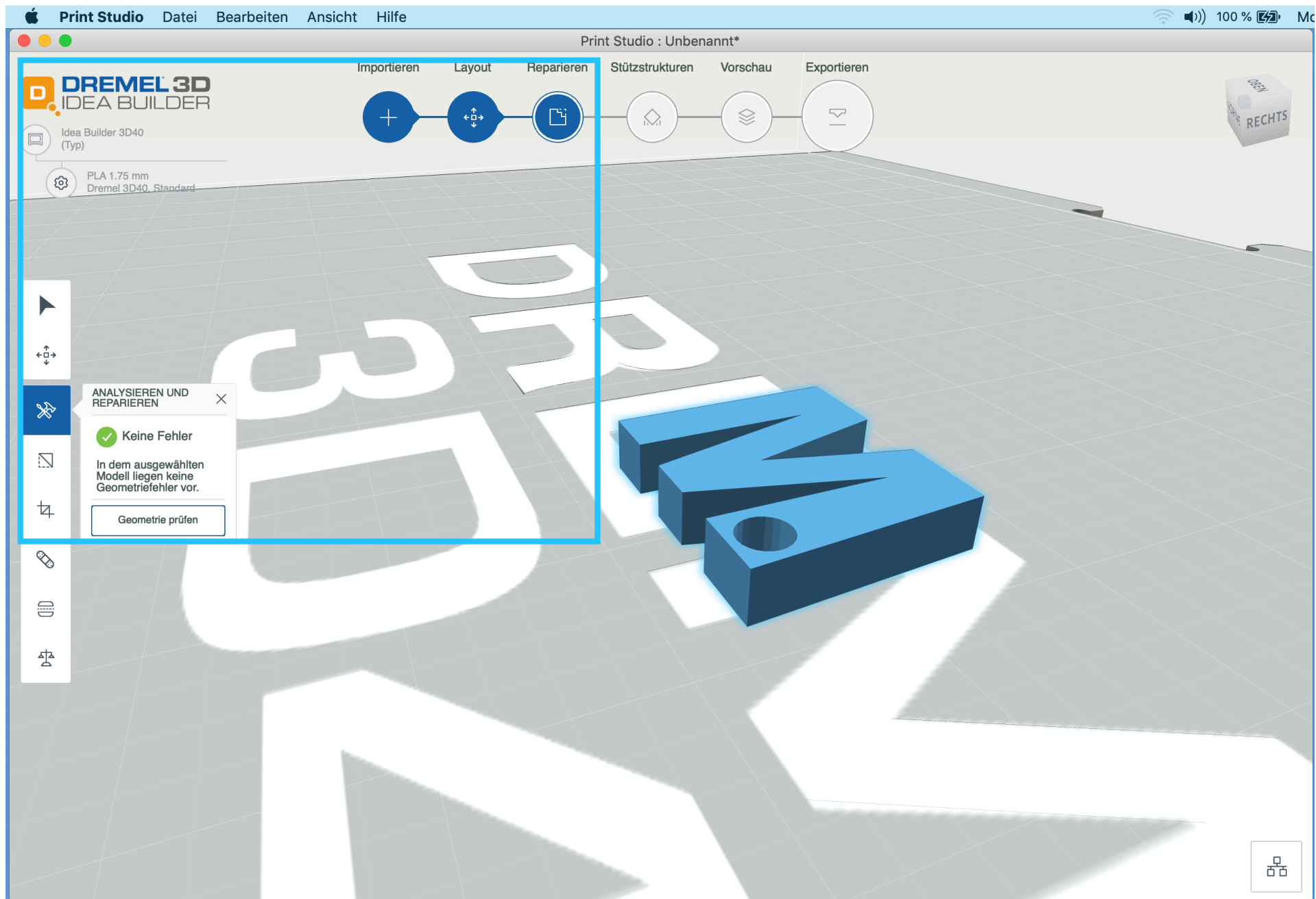
Durch Klicken bestätigen, - ...



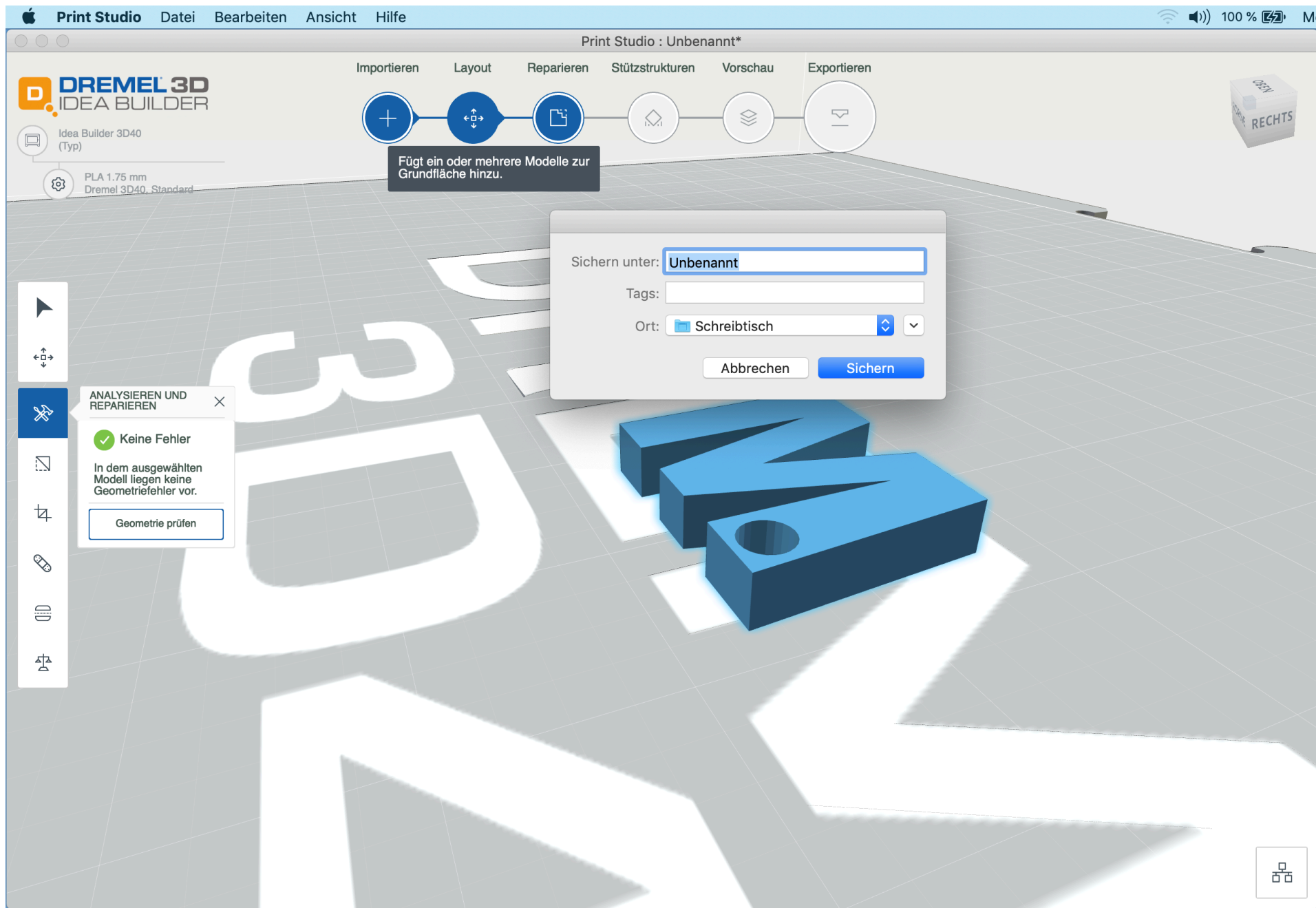
Das Objekt liegt jetzt vollflächig auf dem virtuellen Druckbett auf.



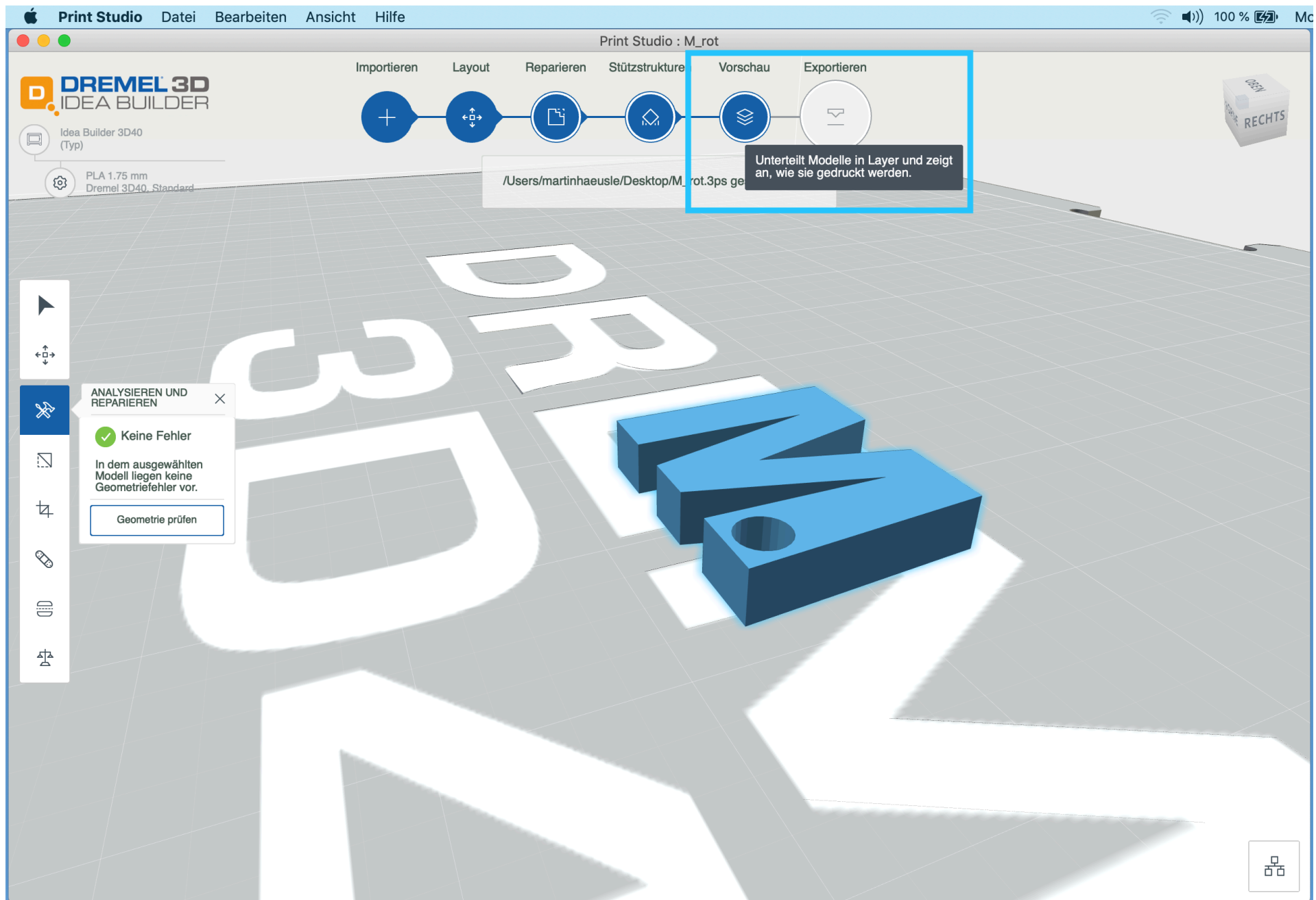
Mit dem Werkzeug Reparieren prüfen wir das Objekt auf Fehler -



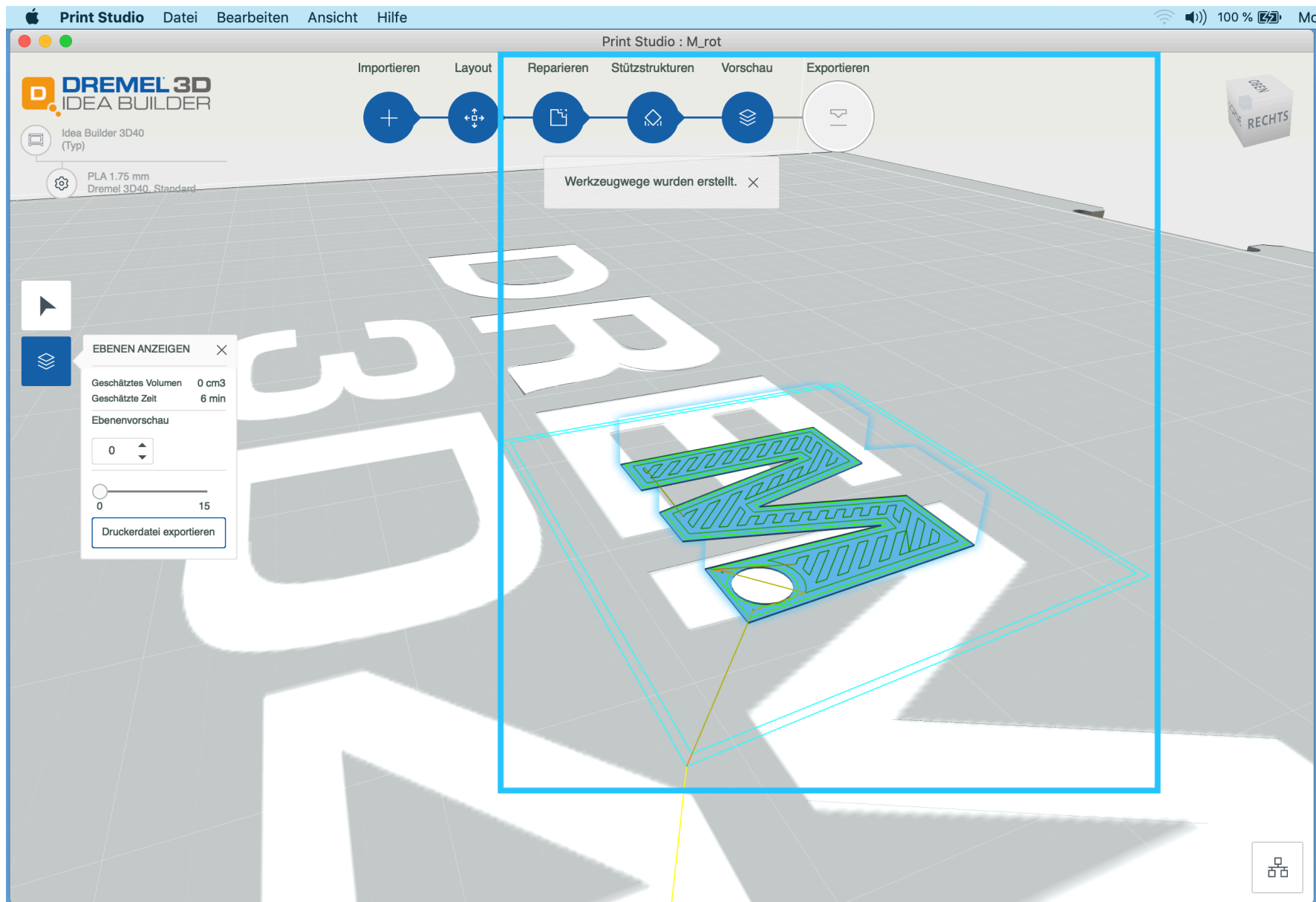
Hier keine Fehler, sonst automatische Reparatur Klicken. - ...



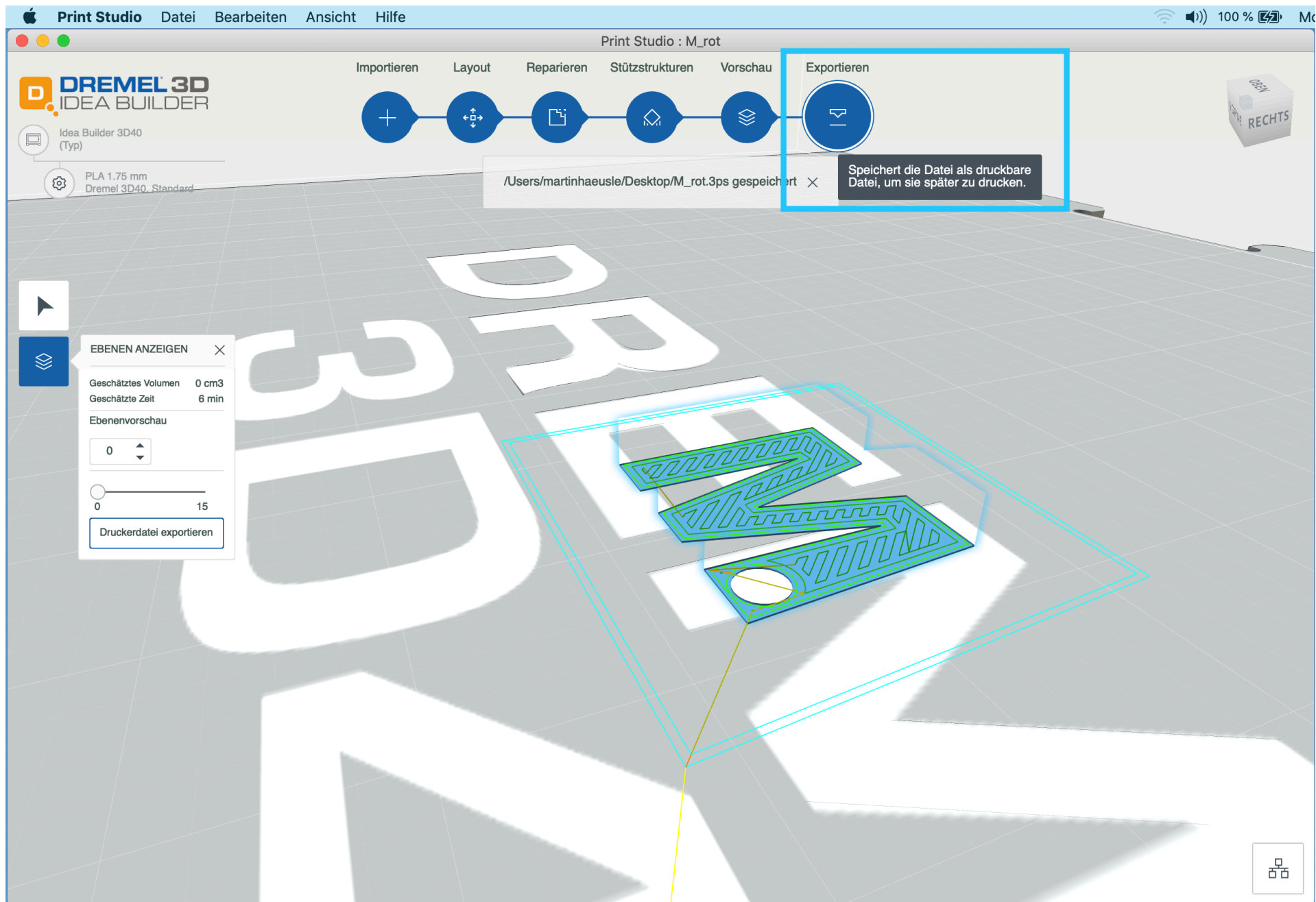
Jetzt Sichern wir, da das Programm bei den nächsten Schritten gern abstürzt.



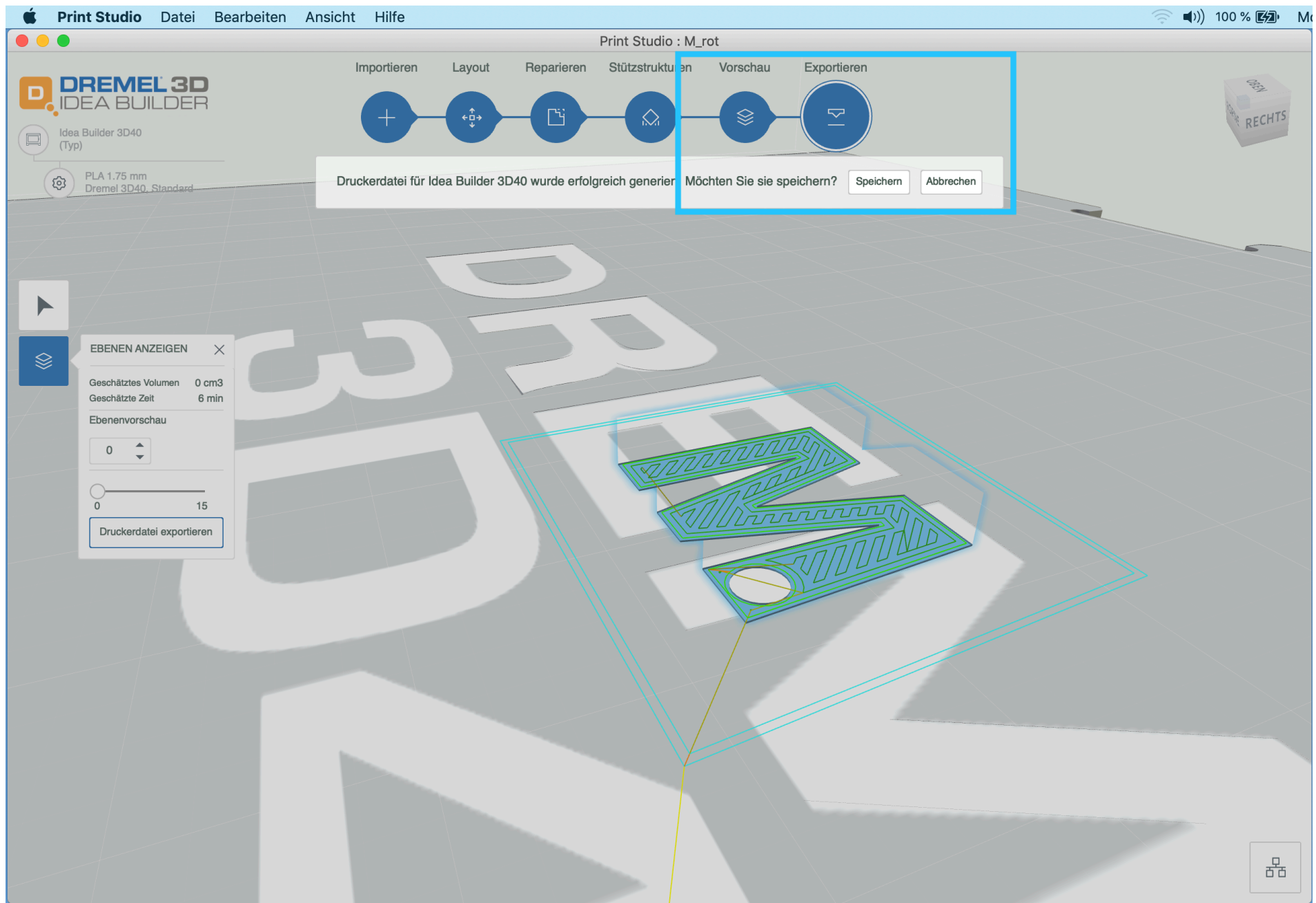
Stützstrukturen auf Keine Stellen, nochmals Sichern, dann Vorschau Klicken. - ...



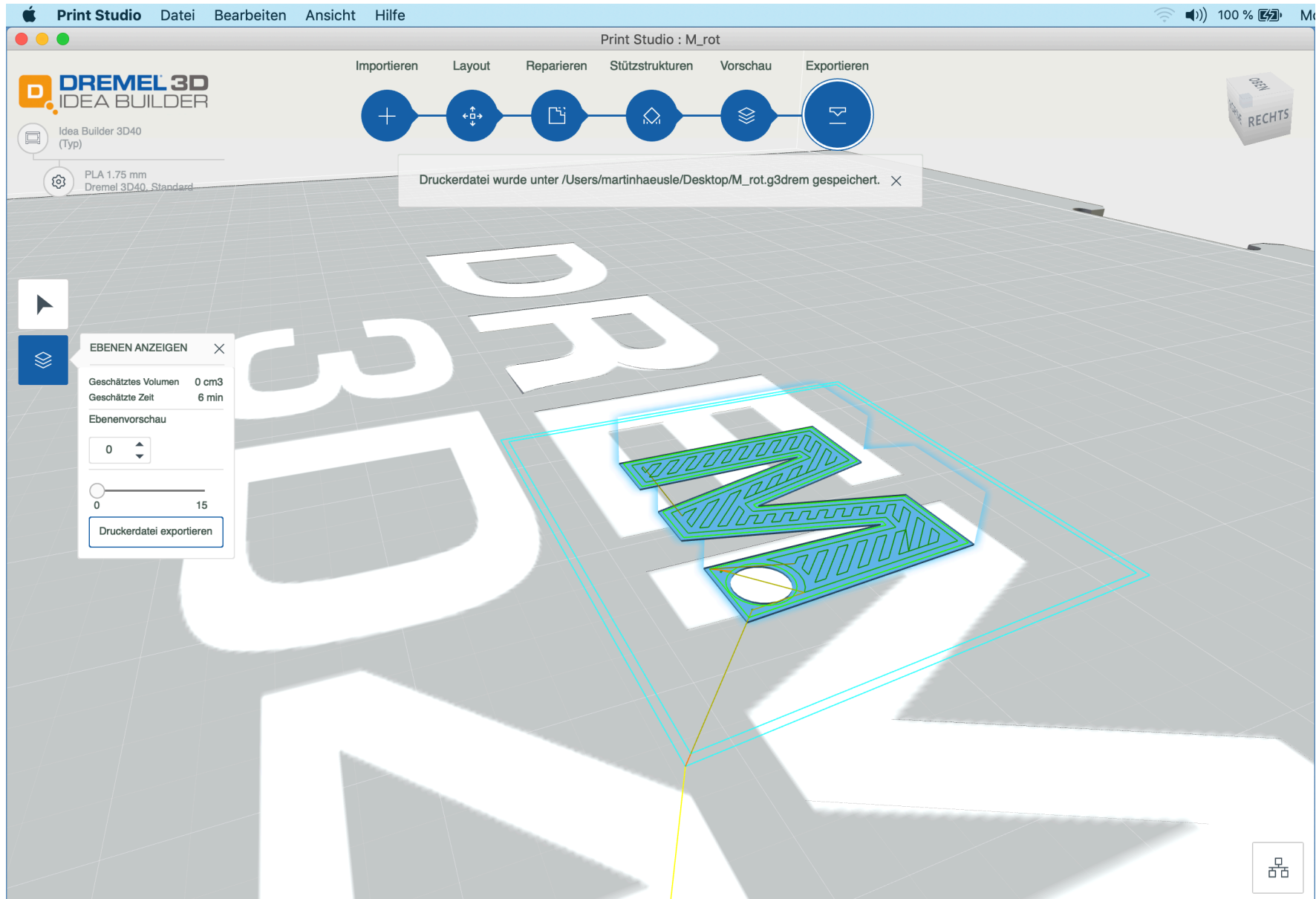
Die unterste Schicht wird angezeigt, hellblau die Umrandung, gelb die Wege ohne Filament, Grün die Umrandung, Blau die Füllung, Objekt liegt voll auf! -



Sichern! Dann Exportieren Klicken. - ...



Sobald die Druckdatei generiert ist, diese Speichern (Klick) - ...



Sichern und Programm Schließen. Auf dem Desktop liegt nun die Druckdatei, welche wir mittels USB-Sick zum Drucken verwenden.